**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA UNIDADE EDUCACIONAL CORAÇÃO EUCARISTICO Bacharelado em Engenharia de Software**

Flávio de Souza Ferreira Junior

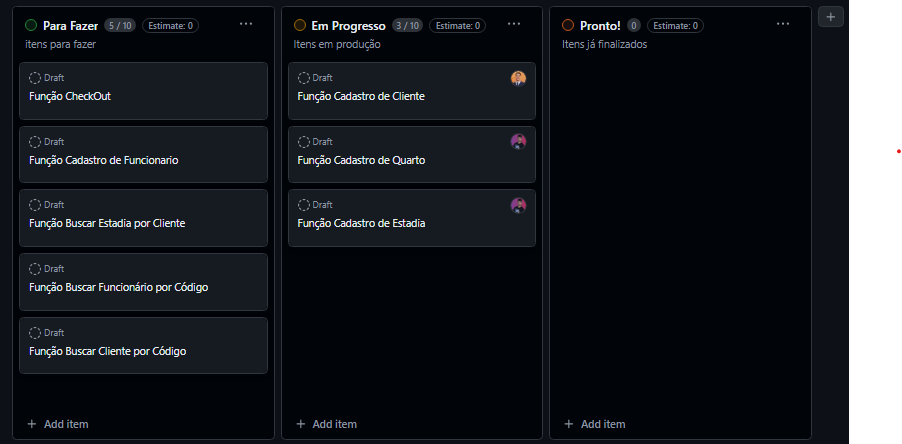
Bernardo Rezende

**Apresentação:**

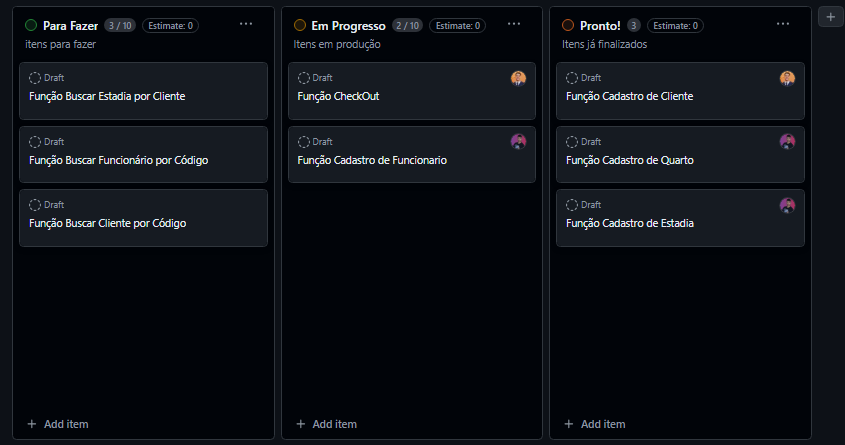
O Hotel Descanso Garantido recebe milhares de hóspedes todos os meses, com essa demanda, eles nos procuraram pra desenvolver um software que gerencie todos os seus processos, afim de facilitar a organização e ter maior eficiência em seus serviços.

**Backlog do produto:**

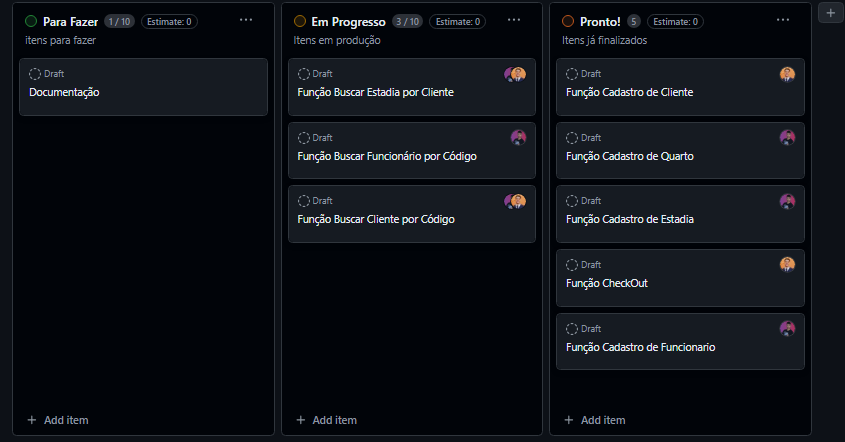
**SPRINT 1: (2 DIAS)**

****

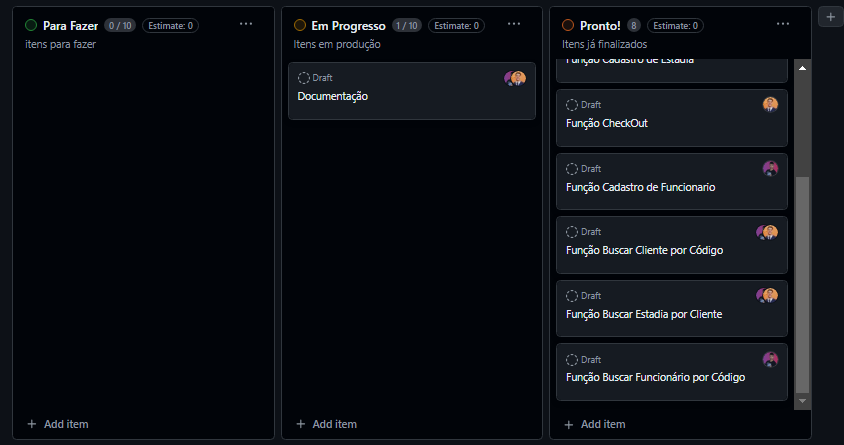
**SPRINT 2: (1 DIAS)**

****

**SPRINT 3: (2 DIAS)**

****

**SPRINT 4: (2 DIAS)**

****

**Lista de assinaturas das funções e parâmetros:**

1. int gerarCodigo ()

função responsável por gerar o código identificador de cada um dos elementos do Hotel em ordem crescente. Recebe os inteiros proximoCodigo{elemento} = 1 referente aos elementos ‘Cliente’, ‘Funcionario’, ‘Quarto’ e ‘Estadia’. Em seguida retorna proximoCodigo{elemento} ++ a cada registro de um novo elemento no sistema, garantindo que cara elemento tenha um id único de registro.

Caso sem sucesso retorna: -1

1. int calcularDiarias ()

função recebe os inteiros: diaEntrada, mesEntrada, anoEntrada, diaSaida, mesSaida, anoSaida e retorna o parâmetro ‘diferenca’ que diz a quantidade de diárias do cliente.

1. void cadastrarClientes ()

função que recebe nome, endereço, telefone do cliente na struct cliente, gera um identificador através da função gerarCodigo () e cria um arquivo .txt nomeado ‘clientes.txt’ onde são armazenadas essas informações.

Com sucesso retorna: “Cliente cadastrado com sucesso!”

Sem sucesso retorna: “Informações nao coerentes, tente novamente!”

1. void cadastrarFuncionario ().

Função que recebe nome, telefone, cargo e salario na struct funcionario, gera um identificador através da função gerarCodigo () e cria um .txt nomeado ‘funcionarios.txt’ onde são armazenadas essas informações.

Com sucesso retorna: “Funcionario cadastrado com sucesso!”

Sem sucesso retorna: “Informacoes não coerentes, tente novamente!”

1. void cadastrarQuarto ()

função que recebe capacidadeMaximaHospedes, valorDiaria e seta por padrão status = “desocupado” na struct quarto, gera um identificador através da função gerarCodigo () e cria um arquivo .txt nomeado ‘quartos.txt’ onde são armazenadas as informações correspondentes aos quartos.

Com sucesso retorna: “Quarto cadastrado com sucesso!”

Sem sucesso retorna: “Nao foi possivel cadastrar o quarto, tente novamente!”

1. void cadastrarEstadia ()

recebe o identificador do cliente que deseja uma estadia com ‘gerarCodigo ()’, o identificador do quarto cadastrado em ‘estadia.numeroQuarto’ e o numero de hospedes que é armazenado em ‘estadia.quantidadeHospedes’, em seguida abre os arquivos ‘clientes.txt’ e ‘quartos.txt’ para comparar os parâmetros de identificação, ainda no arquivo ‘quartos.txt’ compara ‘capacidadeMaximaHospedes ()’ com ‘estadia.quantidadeHospedes’. Cria o arquivo ‘estadias.txt’ e caso os parâmetros estejam iguais, a estadia é criada dentro do arquivo ‘estadias.txt’ e atualiza o status para status = “ocupado”.

Com sucesso retorna: “Estadia cadastrada com sucesso!”

Sem sucesso pode retornar: “O quarto não suporta o numero de hospedes informado” caso o ‘estadia.numeroQuarto’ seja maior que ‘capacidadeMaximaHospedes ()’.

Sem sucesso pode retornar: “Quarto não encontrado, ocupado ou não suporta o numero de hospedes informado!” caso dos parâmetros de comparação não estejam iguais.

1. void darBaixaEstadia ()

recebe o código da estadia a ser baixada e armazena em ‘codigoEstadia’, depois compara ‘estadia.codigo’ com ‘codigoEstadia’, caso sejam iguais um novo arquivo chamado temp\_estadias.txt é criado e toda a informação da estadia selecionada é passada para esse arquivo, ao fim da transferência o arquivo ‘temp\_estadias.txt’ é deletado, dando baixa na estadia.

Com sucesso retorna: “Estadia dada baixa com sucesso!”

Sem sucesso retorna: “Estadia com o código %d não encontrada!”

1. void buscarClientePorCodigo (int código)

f